GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
AGB-AD2J-JPN
Mr. DRILLER® 2
ミスタードリラー2
取扱説明書
namco®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ミスタードリラー2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

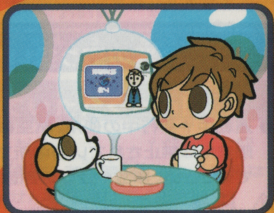
本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

STORY

ストーリー

1 A.D.20XX年、突然起こった謎のブロック大発生は、ススムくんの活躍によって解決し、地上は無事平和を取り戻しました。

2 ホッとしたのもつかの間、同居人（犬）のプチと平和な日々を過ごすススムくんの耳に、またもや謎のブロック大量発生の緊急ニュースが!!

世界中がブロックで埋め尽くされてしまう！

CONTENTS

もくじ

3 世界のみんなが困っているのは見捨てておけないと、ススムくんが急いで穴掘りの支度をしていたそのとき、背後から何者かの声がしました。

4 もう1人のドリラー、アンナ・ホッテンマイヤーもまた、いてもたってもいられずにやってきたのでした。

新たな冒険のスタートだ!!

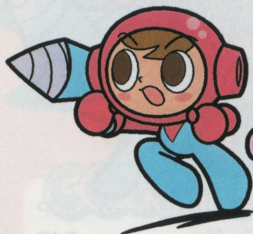
果たして、今回のブロック大量発生の原因は一体なんなのでしょうか!?

HOW TO PLAY

ミスタードリラー2の遊び方

このゲームは、主人公のススムもしくはアンナを使ってブロックを掘り進みながら、地底にあるゴールをめざすのが目的です。登場するブロックはどんな色でも壊すことが可能なので（ただしハードブロックだけは壊せません）、どんどん壊して地底へ掘り進みましょう。またタイムアタックや対戦など、さまざまなモードがあるので、いろいろな遊び方ができます。

今度はふたりで掘りまくれ！

ミスタードリラー2では、主人公をホリ・ススムか、アンナ・ホッテンマイヤーの2人から自由に選ぶことができます（基本的な能力は同じです）。

ブロックは消すことができるよ！

ブロックは壊せるだけでなく、くっつけて消すこともできます。やりかたは簡単。同じ色のブロックを4つ以上くっつければいいのです。

エアカプセルをゲットしよう！

地底深く掘り進むには、エア（空気）が必要です。地底に落ちているエアカプセルを見つけたら、ぜひ手に入れてエアを補給しましょう。

頭上注意

むやみやたらにブロックを壊していると、ブロックが大量に落ちてきてとても危険です。潰されてしまわないように気をつけてください。

ゲームの始め方(1)

さあ！ 始めよう！

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。各項目は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

名前の登録

初めてゲームを遊ぶときにはメインメニューへ移る前に名前の登録画面へ移ります。ここではレコードなどに使われる名前を、ひらがな・カタカナ・英数字の中から最大4文字まで入力することができます。✚ボタンでカーソルを動かし、Ⓐボタンで文字を入力してください。

メインメニュー画面

メインメニュー画面では、キャラクターの選択や、ゲームモードの選択をすることができます。✚ボタンで項目を選び、Ⓐボタンで決定してください。Ⓑボタンを押すと、タイトル画面へ戻ります。

● 使用キャラクターの選択

✚ボタンの左右で、ゲームで使用するキャラクターを選んでください。ススムもしくは、アンナのどちらかから選べます。

● ゲームモードの選択

✚ボタンを上下に押すとゲームモードを選ぶことができます。決定する場合はⒶボタンを押してください。Ⓑボタンを押すと、タイトル画面へ戻ります。なお、各種ゲームモードの詳細については次のページを参照してください。

ゲームの始め方(2)

ゲームモード紹介

「ミスタードリラー2」では、4つのゲームモードを選ぶことができます。それぞれのゲームモードについては以下の説明を参照してください。

●ひとりでドリラー

1P専用のゲームモードです。「ミッションドリラー」・「とことんドリラー」・「タイムアタックドリラー」の3種類を選ぶことができます。(→10ページ)

●ふたりでドリラー

2P対戦用のゲームモードです。通信ケーブルを使って、2つのゲームボーイアドバンスをつないで遊びます。(→29ページ)

●レコード

各モードで記録されたハイスコアなどの記録を見ることができます。(→32ページ)

●オプション

一度見たエンディングを鑑賞したり、登録名を変えることができます。(→34ページ)

OPERATION METHOD

操作方法

各ボタンの使い方

ここでは、キャラクターの操作方法を紹介します。なお、ボタンの設定は、キーコンフィグで変更することもできます。

Lボタン・Rボタン
項目の切り替え
ブロックの破壊

✚ボタン
各モードや項目の選択
主人公の移動

Ⓐボタン
項目の決定
ブロックの破壊

Ⓑボタン
項目のキャンセル
ブロックの破壊

スタートボタン
ポーズメニューの呼び出し

ブロックを登る操作

一段高いところにあるブロックの方向に✚ボタンをしばらく押していると、そのブロックに登ることができます。

HITORIDE DRILLER

ひとりでドリラー

ひとりでドリラーとは

1人プレイ専用のゲームモードです。ここからさらに「ミッションドリラー」「とことんドリラー」「タイムアタックドリラー」の3つのゲームを選ぶことができます。✚ボタンの上下を押してモードを選び、Ⓐボタンで決定してください。

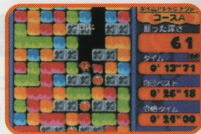
● ミッションドリラー

ゴールに設定されている深さをめざして掘り進むゲームです。難易度やゴールの深さが違う3つのステージを選ぶことができます。

● とことんドリラー

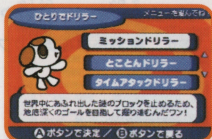
いのちの数が無くなるまでどこまで掘り進めるかを競うゲームです。ゲームオーバーになるまでエンドレスに遊ぶことができます。

● タイムアタックドリラー

設定された合格タイム内のゴールインをめざして掘り進むゲームです。合格タイムの違ったさまざまなコースを選ぶことができます。

MISSION DRILLER (1)

ミッションドリラー（1）

ミッションドリラーとは

地底深くにあるゴールをめざして掘り進んでいきましょう。各項目は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。キャンセルはⒷボタンです。

ステージ選択

ミッションドリラーには「インド」「アメリカ」「エジプト」の3つのステージがあり、それぞれゴールの深さや難易度が設定されています。

●インドステージ

初級難易度で、ゴールも500mと浅いステージです。

●アメリカステージ

ゴールは1000mと深く、ブロックの数も多くなっています。中級者向けのステージといえるでしょう。

●エジプトステージ

ゴールは2000mとかなりの深さになり、難易度も高くなっています。上級者向けのステージです。

MISSION DRILLER (2)

ミッションドリラー（2）

ミッションドリラー画面の見方

ゲーム画面では、得点やエアメーターなどが表示されています。各データをチェックしながらゲームを進めましょう。

● ステージ名
ステージ名が表示されます。

● 掘った深さ
現在の深さを表しています。

● スコア
現在の得点です。

● のこりエア
エアの残量を示しています。

● いのちの数
自分のいのちの数です。0になってしまうとゲームオーバーです。

ルール

ブロックの下敷きになるか、エアの残量が0%になってしまうといのちの数が1つ減ってしまいます。残りのいのちの数が0になってしまうとゲームオーバーとなります。また、地底深くに設定されたゴールまで掘り進むことができれば、ゲームクリアとなります。

ポーズメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ここではゲームの中断やステージの変更などを行うことができます。✚ボタンの上下で項目を選び、Ⓐボタンで決定してください。「再開」を選ぶか、スタートボタンまたはⒷボタンを押すとゲームが再開されます。

- **再開**…………現在のゲーム画面へ戻ります。
- **中断**…………ゲームデータを保存し、中断します。
- **リトライ**……同じステージを始めからやり直します。
- **ステージ変更**‥ステージ選択画面へ戻ります。
- **おわる**………タイトル画面へ戻ります。

ゲーム中断メニュー

ポーズメニューの「中断」を選ぶと、中断確認画面へ移ります。✚ボタンの上下で項目を選び、「はい」を選べばゲームが中断します。「いいえ」を選ぶかⒷボタンを押すとポーズメニューへ戻ります。

MISSION DRILLER (3)

ミッションドリラー（3）

ブロックの特徴

ブロックに向いてⒶボタンを1回押すと、そのブロックを壊すことができます。支えになっているブロックを壊すと、その上のブロックが落下してくる場合があるので注意しましょう。また、同じ色のブロック（×印ブロック含む）は、くっつく特徴があり、4つ以上くっつくと消滅します。

● ×印ブロック

×印のブロックは、5回掘ることによって壊すことができますが、壊すとエアが20%減ってしまいます。エアの残量が20%よりも少ない場合に壊すと、ミスになってしまうので注意しましょう。

×印ブロック

● クリスタルブロック

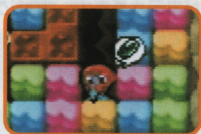
クリスタルのブロックは、時間がたつと自然に消えてしまうブロックです。そのため、思わぬところでのブロックの落下の原因となる可能性があります。普通のブロックと同じように壊すこともできます。

クリスタルブロック

エアについて

ゲーム中、エアは常に減っていきます。エアの残量はエアメーターに表示されており、0%になるといのちの数が1つ減ってしまいます。ステージにはエアカプセルが落ちているので、できるだけ獲得して補給していきましょう。

● エアマーク

エアの残量が30%を切ってしまうと、警告としてエアマークが表示されます。

● カウントダウン

エアが切れる寸前になると、エアマークがカウントダウンを始めます。カウントは残り5%から始まり、0%になってしまうとミスとなり、いのちの数が1つ減ります。

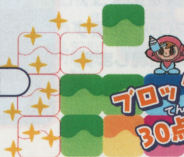
1UP

各ステージで規定のスコアに達したあとにブロックを壊すと、1UP地底人が出現します。この地底人が出現するといのちの数が1つ増えます。

MISSION DRILLER (4)

ミッションドリラー（4）

スコアについて

「ミッションドリラー」のモードでは、ゲーム画面にスコアが表示されます。ブロックは1つ壊すごとに10点、くっつけて消滅させると1ブロックにつき30点入ります。エアカプセルの得点は、1つ取るたびに100点ずつ増加します。たくさん獲得することで、得点がより高くなっていきます。

区切りブロック

地底に向かって掘り進んでいくと、100mごとに区切りのブロックが出現します。このブロックを壊すと、レベルクリアとなって次のレベルへと進みます。次のレベルでは前のレベルに比べてエアの減少が早くなり、ブロックの落下速度も速くなるので、よりいっそう注意しましょう。

区切りブロックを壊すと……　レベルクリア！　つぎのレベルへゴーゴゴー！

ステージのゴール

「ミッションドリラー」のステージにはそれぞれゴールとなる深度が設定されています。その深さまで到達することができれば、クリアとなります。ゴール後はクリアボーナスがスコアに加算されてリザルト画面へと移ります。

MISSION DRILLER (5)

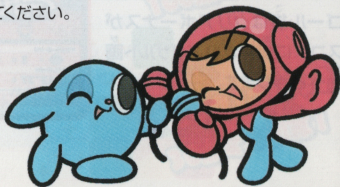
ミッションドリラー（5）

ゲームクリアなどについて

● リザルト

ゲームオーバーになるか、ゴールするとリザルト画面へ移り、掘った深さやスコアなどを見ることができます。また、Ⓑボタンを押すと壊したブロックなどの数を見ることもできます。Ⓐボタンを押すと次の画面へ移ります。

● ドリラーカードの獲得

「ひとりでドリラー」では、ある条件を満たすことにより、ドリラーカードを獲得できることがあります。入手したカードは、「オプション」で見ることができます。詳しくは34ページを参照してください。

● ミスタードリラーの称号

ノーミスまたは規定の得点に達して「ミッションドリラー」をクリアすると、ミスタードリラーの称号を獲得することができ、ボーナス得点が追加されます。ハイスコアを狙うのなら、称号獲得をめざしましょう。

● エンディングについて

ステージのゴールにたどり着くと、エンディングを見ることができます。ちなみに一度見たエンディングは、「オプション」でいつでも見ることができます。詳しくは35ページを参照してください。

● ゲームオーバー

ゴールにたどり着くか、いのちの数がなくなってしまうとゲームオーバーになります。「リトライ」を選択すると同じステージの始めから、「ステージ変更」を選ぶとステージ選択画面へ戻ります。「おわる」を選ぶとタイトル画面へ戻ります。

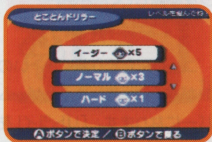
TOKOTON DRILLER (1)

とことんドリラー（1）

とことんドリラーとは

「とことんドリラー」とは、その名のとおり、とことん掘って掘り進むモードです。このモードではいのちの数がつきるまでエンドレスに遊び続けることができます。各項目は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。

レベルの選択

「とことんドリラー」には、「イージー」「ノーマル」「ハード」の3つの難易度が用意されています。それぞれ難易度のほかに、プレイヤーのいのちの数もイージーなら5、ノーマルなら3、ハードなら1と設定されています。項目は✚ボタンの上下で選び、Ⓐボタンで決定してください。Ⓑボタンを押すと、「ひとりでドリラー」のメニューへ戻ります。

とことんドリラー画面の見方

「とことんドリラー」は、いのちの数がなくなるまでエンドレスに続くゲームなので、ゴール深さの表示やスコアは表示されません。かわりに、いままでに到達した最高の深さが自己ベストとして表示されます。

●掘った深さ
現在主人公がいる深さを表しています。

●自己ベスト
いままでに到達した最高の深さを表します。

●のこりエア
エアの残量を表します。

●いのちの数
残りのいのちの数です。0になってしまうとゲームオーバーです。

1UP

各レベルで規定の深さまで掘り進むと、1UP地底人が出現し、いのちの数が1つ増えます。

TOKOTON DRILLER (2)

とことんドリラー (2)

ポーズメニュー

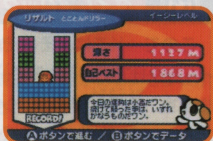
ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示され、ゲームの中断やレベルの変更などを行えます。✚ボタンの上下で項目を選び、Ⓐボタンで決定してください。再開を選ぶか、スタートボタンまたはⒷボタンを押すとゲームが再開されます。

- **再開**…………現在のゲーム画面へ戻ります。
- **中断**…………ゲームデータを保存し、中断します。
- **リトライ**………同じレベルを始めからやり直します。
- **レベル変更**……レベル選択画面へ戻ります。
- **おわる**………タイトル画面へ戻ります。

ゲーム中断メニュー

ゲーム中断を選ぶと、確認画面になります。✚ボタンの上下で項目を選び、「はい」を選べばゲームが中断、「いいえ」を選ぶかⒷボタンを押すとポーズメニューへ戻ります。

リザルト

いのちの数が0になると、リザルト画面へ移り、掘った深さや自己ベストの記録を見ることができます。また、Ⓑボタンを押すと壊したブロックの数なども見ることができます。Ⓐボタンを押すとゲームオーバー画面へ移ります。

ゲームオーバー

リザルトを見終わるとゲームオーバー画面へ移ります。「リトライ」を選択すると再び同じレベルの始めに戻り、「レベル変更」を選ぶとレベルの選択画面へ戻ります。「おわる」を選ぶとゲームを終了してタイトル画面へ戻ります。

ドリラーカードの獲得

ゲーム中、ある条件を満たすことにより、カードを獲得できます。入手したカードは「オプション」で見ることができます。詳しくは34ページを参照してください。

TIMEATTACK DRILLER (1)

タイムアタックドリラー（1）

タイムアタックドリラーとは

このモードでは、それぞれのコースに設定された合格タイムをクリアできるように、ゴールをめざして掘り進んでいきます。各項目は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定してください。キャンセルはⒷボタンです。

コースの選択

「タイムアタックドリラー」で最初に選べるコースは4つあり、これらのコースに設定された合格タイムをクリアすると、新しいコースが追加されます。まずは4つのコースのクリアをめざしましょう。

コースのプレビュー

コースを選択するときに✚ボタンの上下を押すことで、コースの画像を上下にスクロールさせることができます。このプレビューを参考にして、掘り進むコースの研究をしてから本番にのぞみましょう。

タイムアタック画面の見方

「タイムアタックドリラー」では、スコアやエア、いのちの数の代わりにタイムと合格タイムが表示されます。また、エアカプセルの代わりにタイムアイテムが出現します。

- **掘った深さ**
  現在主人公がいる深さが表示されています。
- **タイム**
  スタートしてから現在までの合計時間を表示しています。
- **合格タイム**
  クリアするための基準タイムが表示されています。
- **自己ベスト**
  このステージのベストクリアタイムが表示されています。

×印ブロック……5回掘ると壊せますが、タイムが5秒加算されます。

ハードブロック……壊すことができないブロックです。4つ以上くっついても消えません。

タイムアイテム……取ると表示された秒数がタイムから引かれます。

フリップ…………取ると画面が上下反転します。

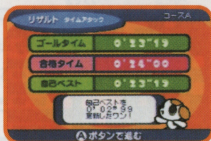
ターン…………取ると画面が90度回転します。

クリスタル………取ると画面中にクリスタルブロックを発生させます。

TIMEATTACK DRILLER (2)

タイムアタックドリラー（2）

リザルト

ゲーム途中でリタイアするか、ゴールするとリザルト画面へ移り、タイムアタックの結果とコメントが表示されます。Ⓐボタンを押すとゲームオーバー画面へ進みます。

ポーズメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示され、プレイを途中で終えたり、コースの選択画面へ戻ったりできます。✚ボタンの上下で項目を選び、Ⓐボタンで決定してください。「再開」を選ぶか、スタートボタンまたはⒷボタンを押すと、ゲームが再開されます。

- **再開**・・・・・・・・・・ 現在のゲーム画面へ戻ります。
- **リトライ**・・・・・・ 同じコースを始めからやり直します。
- **コース変更** ・・・・ コース選択画面へ戻ります。
- **おわる**・・・・・・・・ タイトル画面へ戻ります。

エンディング

「タイムアタックドリラー」に登場する全10コースをクリアすると、エンディングを見ることができます。また、コース選択画面でⓇボタンを押すと、さらに条件が厳しい裏コースにチャレンジすることができるようになります。

ゲームオーバー

ゴールにたどり着くか、ミスをするとゲームオーバーとなります。「リトライ」を選ぶと同じコースの始めに戻り、「コース変更」を選ぶとコース選択画面へ戻ります。「おわる」を選ぶとタイトル画面へ戻ります。

ドリラーカードの獲得

ゲーム中、ある条件を満たすことにより、カードを獲得できます。入手したカードは「オプション」で見ることができます。詳しくは34ページを参照してください。

COMMUNICATE

通信ケーブルの使い方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士のつなぎ方について説明します。

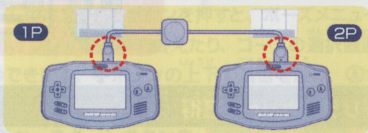
■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス ---------- 2台
●「ミスタードリラー2」カートリッジ ---------- 2個
●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ---------- 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、29ページをご覧ください。

29ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
●本体を3台以上接続しているとき。

FUTARIDE DRILLER (1)

ふたりでドリラー（1）

ふたりでドリラーとは

「ふたりでドリラー」は、2台のゲームボーイアドバンスをつないで対戦するモードです。基本は「ミッションドリラー」と同じですが、攻撃アイテムなど新要素が加わっています。

通信の開始

「ふたりでドリラー」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルでつなぎます。詳しくは左ページの「通信ケーブルのつなぎ方」を参照してください。

続いてメインメニュー画面で「ふたりでドリラー」を選びましょう。通信開始の画面へと移ります。通信ケーブルの接続を確認して、「はい」を選択してください。「いいえ」を選ぶかⒷボタンを押すとメインメニュー画面へ戻ります。

難易度・いのちの数の設定

続いてレベルの選択画面へと移ります。ここでは✚ボタンの上下で難易度を、左右でいのちの数を設定できます。Ⓐボタンで決定し、Ⓑボタンでメニューへ戻ります。

ふたりでドリラー (2)

ふたりでドリラー画面の見方

ゲーム画面では、自分のいのちの数やエアの残量のほかに、相手のいのちの数やエアの残量も見ることができます。各データをチェックしながら対戦に挑みましょう。

● **あいての分身**

相手の位置と状態を示しています。位置が離れているときは、⇧カーソルが表示されます。

● **自分：のこりエア**

自分のエアの残量を表示しています。

● **自分：いのちの数**

自分の残りいのちの数を表示しています。

● **相手：のこりエア**

相手のエアの残量を表示しています。

● **相手：いのちの数**

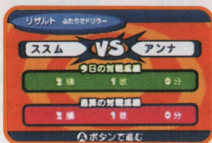
相手の残りいのちの数を表示しています。

アイテムをゲットしよう!

「ふたりでドリラー」では相手のミスを誘う効果を持っているアイテムを取ることができます。これらのアイテムにはレベルが設定してあり、高いほどアイテムの効力も大きくなります。なお、アイテムのレベルは取るごとに上がり、最高5段階まで上がります。

- **フリップ**……相手のフィールド画面を上下反転させます。
- **ターン**……相手のフィールドを90度回転させます。
- **クリスタル**…相手のフィールドに、時間が経つと自然に消える「クリスタルブロック」を発生させます。

リザルト

勝敗が決まるとリザルト画面になります。ここでは現在の対戦成績や、通算の対戦成績が見られます。Ⓐボタンを押すとネクスト画面へ進みます。

ネクスト画面

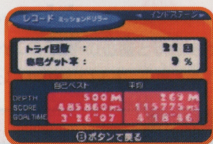
ネクスト画面では、続けてゲームを行う「リトライ」や、「レベル変更」が行えます。項目は✚ボタンで選びⒶボタンで決定してください。

RECORD

レコード

各モードで出した自己ベストなどの記録を見ることができます。記録はモードごとに分かれており、✚ボタンの上下で項目を選び、Ⓐボタンで決定してください。また、レコード表示画面でⒷボタンを押すと選択画面へ戻ります。

ひとりでドリラー

「ひとりでドリラー」のレコードは、モードごとに3つに分かれています。✚ボタンの上下で見たい項目を選びⒶボタンで決定してください。

● ミッションドリラー

「ミッションドリラー」のレコードでは、トライ回数の記録などを見ることができます。左右で見たいステージの記録を選んでください。Ⓑボタンを押すとひとりでドリラー選択画面へ戻ります。

● とことんドリラー

「とことんドリラー」のレコードでは、トライ回数と掘った深さの自己ベストと平均を見ることができます。また、✚ボタンの左右で違うレベルの記録を見ることも可能です。

● タイムアタックドリラー

「タイムアタックドリラー」のレコードでは、トライ回数やゴールタイムの自己ベストなどを見ることができます。✚ボタンの左右で、各コースごとの記録を見ることができます。

ふたりでドリラー

「ふたりでドリラー」では、総合の対戦成績と、対戦した相手ごとの個別勝敗表を見ることができます。✚ボタンの左右を押すと、ページを切り替えることができます。

その他のレコード

「その他」を選ぶと主人公が掘った総距離やプレイ時間、ブロックに潰された回数などを見ることができます。Ⓑボタンを押すことにより、レコードメニューへと戻ります。

オプション

「オプション」モードでは、ゲームデータの管理やキーコンフィグなどの設定が行えるようになっています。また、ゲーム中に獲得したドリラーカードや一度見たエンディングなどを見ることもできます。

ドリラーカード

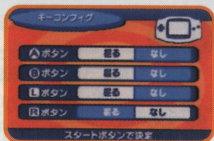
「ドリラーカード」では、ゲーム中に獲得したカードを見ることができます。カードは全20種類あり、✚ボタンでカードを一覧から選び、Ⓐボタンでカードを表示します。

ドリラーカードの獲得

ドリラーカードは、カードごとに設定された条件（例えば、ミッションドリラーのステージクリアなど）をクリアすることによって獲得することができます。

なお、オプションで手に入れていないドリラーカードを一覧から選択して見ると、カード獲得のための条件やヒントを見ることができます。手に入れていないカードがあれば、このヒントを参考にして全獲得をめざしましょう。

キーコンフィグ

各ボタンの設定を変更することができます。Ⓐ・Ⓑ・L・Rそれぞれのボタンを押すごとに、「掘る」または「なし」の設定を切り替えます。決定する場合はスタートボタンを押してください。なお、全部のボタンを「なし」にすることはできません。

エンディング

エンディングを見られます。エンディングはキャラクターごとに分かれており、クリアしていないステージのエンディングは見ることができません。

登録名の変更

初めて遊ぶときに登録した名前を変更します。変更すると、次のゲームからその名前で記録が残るようになります。

データの消去

記録されている名前以外のすべてのデータを完全に消去します。✚ボタンの上下で項目を選択し、Ⓐボタンで「はい」か「いいえ」を決定してください。

TECHNIQUE

テクニック紹介

ここでは、ゲームを進めるうえで必要となる知識を紹介しています。攻略に役立ててください。

ブロックの連鎖に注意！

ブロックがくっついて連続で消える、これを「連鎖」といいます。この連鎖で思いがけない場所にブロックが落ちてくる場合があるので、ブロックの配置をよく見て掘り進みましょう。また、ブロックは4つ以上くっつかなければ消えないので、途中でくっついて落ちてこない場合もあります。

グラグラしている間にすり抜ける

支えになるブロックがなくなると、その上のブロックはしばらくグラグラしてから落下します。この間に下をくぐり抜けることができます。

×印ブロックはくっつけて消そう

地底深くでは、×印ブロックに囲まれてエアカプセルが取りにくくなります。こんなときは×印ブロックを4つ以上くっつけて消すといいでしょう。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

■本ソフトウェアでは、Fontworks International Limitedのフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。Fontworksの社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。

010219

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする――株式会社ナムコ

ナムコ・ワンダーページ http://www.namco.co.jp/

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。
●当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません
●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようご注意ください

●ゲーム内容についてのお問い合わせは、下記まで
尚、ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

(株)ナムコ・ナムコット係
東京 03-3375-7656
〒146-8655 東京都 大田区 矢口 2-1-21
営業時間：9:30〜12:00 13:00〜17:00（土・日・祝祭日を除く）

●故障のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
横浜 045-542-8761
〒222-0001 神奈川県横浜市港北区樽町 2-1-60
営業時間：9:30〜12:00 13:00〜17:00（土・日・祝祭日を除く）

Produced by NAMCO LTD.
©1999 2000 2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED